

２０２４年度学生生活動報告会「ガクマチＥＸＰＯ」
の実施報告について

- １ 日時
２０２５年３月２２日（土）１０時００分～１５時００分
- ２ 会場
ぽっぽ町田 １階広場・ピロティ、地下１階会議室１・２
- ３ イベント名
学生生活動報告会「ガクマチＥＸＰＯ」ぽっぽ町田大迷宮
～知恵とスキルでみんなを救い出そう！！～
- ４ 参加者数
２８３名（一般：２３２名、学生：１０団体５１名）
※前年度 ２８７名（一般：２１９名、学生：１１団体６８名）

５ 実施概要

町田市およびその近隣地域で活動する学生団体が一堂に会し、日頃の学習や活動の成果を発表するイベント「学生生活動報告会 ガクマチＥＸＰＯ」を開催しました。

２０２４年度は、中心的な学生達が「ガクマチ運営部」を新たに立ち上げ、企画、準備、当日の運営など、主な役割の多くを学生が中心となって進めました。

イベントでは、来場者が主人公となるＲＰＧ型の体験イベントを実施しました。子ども連れの来場者を中心に、工夫を凝らした学生団体のブースを巡っていただき、イベント終盤には地下に設けられた「魔王（ボス）」の部屋で、お片付けゲームに挑戦して、学生との交流を楽しんでいただきました。

６ 参加者アンケート

(１) 来場者

①回答者数：４７名

②アンケート集計結果

○年令

１０才以下	２６
２０代	１１
３０代	５
４０代	１
５０代	４

○本イベントで良かった、印象に残ったこと

学生団体と交流できた	2 6
交流広場・ボス戦（地下会議室）が良かった	2 5
学生団体ブース（1階広場）が良かった	2 1
学生の活動を知ることができた	1 8
グッズが良かった	7

③感想・学生団体への応援メッセージなど（抜粋）

- ・全部の団体が一緒になっていてとても楽しかったです。
- ・みなさんの努力がたくさんありました。これからも頑張ってください！
- ・色々な社会課題にそれぞれの団体の方が向きあっている事を知り、うれしくなりました。ありがとう。
- ・いつも皆さんの楽しそうな活動で元気をもらっています。
- ・とても楽しかったです。大学生1人ひとり優しい対応でした。
- ・ブースの内容もボス戦もよく考えられていてとても楽しめました。

(2) 参加学生

①回答者数：41名

②アンケート集計結果

○自分たちの活動を来場者にPRできましたか

できた	1 7
少しはできた	2 2
あまりできなかった	1
できなかった	1

○絆づくりや交流、つながりづくりができたと思いますか

できた	2 5
少しはできた	1 2
あまりできなかった	3
できなかった	1

③感想など（抜粋）

- ・様々な団体と人との関わりができ、自分達の活動をアピールできたのが良かったです。
- ・RPGという楽しい企画をベースに、それぞれのサークルの企画を通じて、様々なことを学べる内容だったので、私たち自身もたくさんの知識を身に付けることができて嬉しかったです。
- ・自分の団体のアピールも十二分に出来たし、交流のあったグループとも、より仲良くなることができました。
- ・運営部として初めて参加しましたが、様々な団体をまとめながらイベントを作ることの難しさを実感しました。

7 会場風景

1 階広場での学生団体ブース



地下1階でのボス戦会場

